



CAPCOM®



**BINK
VIDEO**



CE EUROPE LTD.

The Metro Building, 3rd Floor, 1 Butterwick, LONDON, W6 8DL, UK

©CAPCOM CO., LTD. 2012 ALL RIGHTS RESERVED. Portion of this software utilize Speed Tree®RT Technology (©2012 Interactive Data Visualization, Inc.) Speed Tree® Technology is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All right reserved. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2012, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Uses Scaleform GFX © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved. This product includes code licensed from NVIDIA. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. This software uses fonts by Fontworks Japan., Inc. Fontworks and the font names are trademarks of Fontworks Japan. Inc.

M87038-04SPA

5055060963005

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.



ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ASURA'S WRATH

Contenido

Xbox LIVE	01
Historia	02
Personajes	03
Inicio del juego	06
Pantalla de juego ..	07
Controles	08
Menú	10
Consejos	11
Opciones	12
Garantía y soporte técnico	13

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

Historia

La poderosa nación de Shinkoku Trastrium, única superpotencia y centro de la civilización, domina el mundo.

Es una civilización híbrida, que combina la moderna tecnología industrial con la espiritualidad y la religión. La clase superior, o semidioses, domina la humanidad con una estricta sociedad jerárquica.

Pero incluso los grandes semidioses de este mundo tienen un serio problema, los Gohma.

Son criaturas monstruosas engendradas en una tierra profanada, que atacan por instinto a semidioses, seres humanos y a la propia civilización. Prácticamente sin poder, la humanidad se encuentra a merced de los ataques diarios de los Gohma. La única esperanza reside en los semidioses.

Asura y sus camaradas, conocidos como los Ocho Guardianes Generales, condujeron al ejército de Shinkoku a la victoria sobre Gohma Vlitra, el origen de los Gohma, tras innumerables y sangrientas batallas.

Por ello, Shinkoku Trastrium disfrutó de una breve época de paz. Pero esta tranquilidad se vio interrumpida por el asesinato de su emperador y el encierro de Asura por el crimen. ¡Los compañeros de Asura, los otros siete Guardianes Generales, estaban detrás! Su querida hija fue secuestrada por los Guardianes Generales, y su esposa Durga asesinada.

Derrotado y expulsado del Cielo por los Guardianes Generales, Asura juró venganza sobre sus antiguos camaradas y desapareció.

El héroe de la historia. Fue uno de los Ocho Guardianes Generales que condujeron al ejército de Shinkoku a la victoria. Pero fue traicionado por sus siete camaradas, que secuestraron a su hija, asesinaron a su mujer y lo abandonaron a morir. Pero incluso en su muerte, rebosada una furia indescriptible que lo condujo de vuelta al mundo de los vivos.

ASURA

YASHA

Una de las autoproclamadas Siete Deidades. Fue uno de los Ocho Guardianes Generales que condujeron al ejército de Shinkoku a la victoria. Tranquilo, equilibrado y un maestro de las artes de la guerra. Posee una gran velocidad y habilidad que lo convierten en una figura destacada entre los Siete. Eterno rival de Asura.

Han pasado doce mil años desde aquella brutal traición...

Personajes



A detailed black and white illustration featuring the Seven Deities and their protectors. At the top center is Deus, a large, bearded figure in ornate armor. To his left is Wyzen, a smaller figure with a large, ornate helmet. Below Wyzen is Sergei, a blonde figure in armor. To the right of Deus is August, a muscular figure with a large, ornate helmet. Below August is Olga, a blonde figure in armor. At the bottom center is Karlow, a figure in armor. The background is dark and textured.

Wyzen

Deus

Protectores de Gaia

Sergei

Karlow

Olga

August

Mithra

Hija de Asura. Elegida como sacerdotisa única de Shinkoku, es la única semidiosa capaz de controlar y amplificar el mantra hasta su máximo poder. Por este motivo, fue secuestrada por las Siete Deidades.



Personajes

Las Siete Deidades

4



Están compuestas por los siete antiguos guardianes generales de Shinkoku Trastrum, con Deus como líder. Cada una de ellas es una autoproclamada deidad al mando de una gran hueste. Libran una interminable cruzada para librar a la humanidad de su enemigos, los Gohma.

LOS GOHMA

Criaturas monstruosas engendradas en una tierra profanada. Criaturas presentes en el mundo natural con apariencia externa normal que atacan por instinto a semidioses, seres humanos y a la propia civilización.

5



Inicio del juego



Al iniciar el juego aparece la pantalla de título.

Pulsa el Botón START en la pantalla de título para ir al menú principal.

● Los siguientes elementos están disponibles en el menú principal.

NUEVA PARTIDA.....Iniciar una nueva partida.

MENÚ DE EPISODIOS....Selecciona y juega un episodio.

OPCIONES.....Comprueba y cambia la configuración de juego.

EXTRAS.....Observa la variedad de ilustraciones y vídeos especiales, etc. A medida que avanzas en el juego habrá más contenido disponible.

- LOGROS Consulta los logros que has ganado.
- DISEÑO GRÁFICO Echa un vistazo al arte gráfico de ASURA'S WRATH.
- ILUSTRACIONES Echa un vistazo al arte ilustrado de ASURA'S WRATH.
- INTERLUDIOS Echa un vistazo a los interludios de ASURA'S WRATH y a los especiales de promoción.
- MARCADORES Cambia los marcadores que se usan durante el juego.
- TRANSICIONES Configura y personaliza las transiciones.

● Guardar la partida.

Tu progreso en el juego se guarda automáticamente al completar un episodio. Para reanudar una partida guardada, selecciona el episodio que quieres en el MENÚ DE EPISODIOS (consulta la pág. 10). Para guardar datos se necesitan al menos 108KB de espacio libre en el disco duro de la consola.

Pantalla de juego

Inflige y recibe daños para elevar el medidor ilimitado. Cuando esté el máximo, podrás activar el modo ilimitado, que aumenta la fuerza de Asura durante un periodo de tiempo determinado. Además, en este modo Asura no se sobrecalienta.



Modo Ilimitado

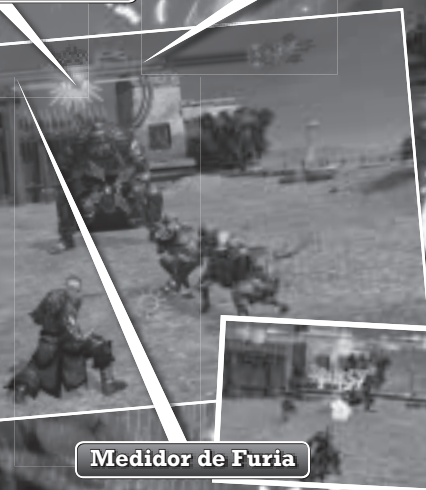
Medidor Ilimitado

Si sufres daños, el marcador disminuye, y si se agota por completo finalizará la partida.


Medidor de vida



Puede que aparezcan comandos de acciones especiales en pantalla dependiendo de la situación.

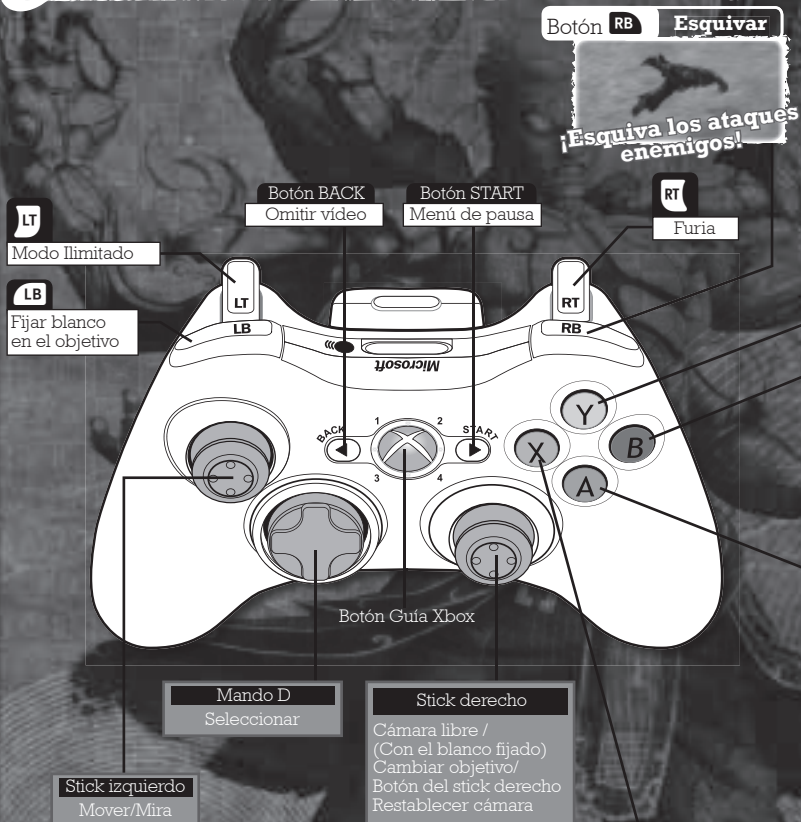


Medidor de Furia

Inflige daños a tus enemigos para cargar el medidor de Furia. Cuando el medidor está al máximo, aparecerá en pantalla el icono de Furia. Pulsa el botón  para activar la Furia y realizar un ataque devastador.



Controles



Botón **X** Disparar Fuego rápido

Mantén pulsado el botón **X** para cambiar a Fuego rápido. Durante el Fuego rápido, usa el stick izquierdo para controlar la mira.



Botón **Y** Ataque fuerte Ataque especial

Pulsa el botón **Y** cerca de un enemigo caído para ejecutar un ataque especial que inflige un daño fuerte.



Sobrecalentamiento

Los ataques fuertes y ataques especiales provocan que Asura se sobrecaliente durante un periodo de tiempo determinado. Los ataques fuertes y especiales no se pueden usar si se está sobrecalentando.

Botón **B** Ataque Acometida

Mantén pulsado el botón **B** para realizar una acometida. También se puede activar durante el salto.

¡Apabulla a tu enemigo con un despiadado ataque combo!

ENTRADA ESPECIAL

Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla en las diferentes escenas.

Botón **A** Saltar Recuperar

Pulsa el botón **A** justo después de que Asura reciba un impacto de un ataque enemigo para reducir el daño y recuperar rápidamente la posición de combate.



CONTRAATAQUE

Pulsa el botón que aparece en pantalla justo antes de un ataque enemigo para ejecutar un contraataque.

Botón **B** Cancelar Botón **A** Aceptar

POSIBILIDAD DE SINCRONÍA

El icono del botón **Y** aparecerá en ocasiones en la pantalla. Pulsa el botón **Y** cuando veas el icono. El resultado de tus pulsaciones de botones aparecerán en el menú de resultados cuando completes el episodio actual.

8

Los controles anteriores son el Tipo A. Selecciona OPCIONES en el menú principal para cambiar el método de control. ➔ P.12



9



Menú

MENÚ DE EPISODIOS

Selecciona el MENÚ DE EPISODIOS en el menú principal para mostrar el menú de episodios. Pulsa el botón **LB** y el botón **RB** para cambiar entre los episodios completados que aparecen. Selecciona el episodio que quieres. Puedes cambiar la dificultad del EPISODIO en Opciones, en el menú principal.



● JUGAR

Juega el episodio seleccionado actualmente.

● REGISTRO

Consulta los resultados del episodio seleccionado.

MENÚ DE PAUSA

Pulsa el botón **START** para mostrar el menú de pausa. A continuación aparecen los comandos disponibles en el menú de pausa.



● REANUDAR PARTIDA

Cierra el menú de pausa y reanuda la partida actual.

● VER CONTROLES

Cambia el control de la cámara y la configuración de vibración y consulta el tipo de control actual.

● VOLVER A LA PANTALLA DE TÍTULO

Sal del juego y vuelve al menú principal.

RESULTADOS

Después de completar un episodio aparecen los resultados de juego.



Consejos

¡Ejecuta un ataque especial!

¡Acércate a un enemigo derribado y utiliza el ataque especial!
¡Causará un gran daño, y aumentará considerablemente el medidor de Furia!

¡Pero ten cuidado! ¡Procura no sobrecalentarte!

¡Usa la opción de fijar blanco!

¡Si un enemigo se aleja, usa la opción de fijar blanco para volver a localizarlo! Es una opción eficaz también para localizar a los enemigos que atacan desde lejos.

¡Pero ten cuidado! ¡No funcionará si no hay enemigos cerca!

¡Recupérate con el modo llimitado!

¡Cuando el medidor llimitado está lleno, pulsa **RT** para activarlo!
¡Atraviesa los ataques enemigos y ejecuta combos despiadados!

¡Pero ten cuidado! ¡No dura para siempre!

¡Lanza a los enemigos por los aires con la Acometida!

¡Si detectas a un enemigo con la guardia baja, con la Acometida lo lanzarás por los aires! ¡Se puede vincular a un combo o realizar un ataque especial después de derribar a un enemigo!

¡Pero ten cuidado! ¡Si fallas, es tu responsabilidad!



Opciones

PANTALLA DE OPCIONES

Los elementos disponibles en la pantalla de opciones son los siguientes.



● **DIFICULTAD** Cambia la dificultad del juego.

● **SONIDO**

- Sonido: cambia la configuración de sonido, entre inglés o japonés.
- Sonido global: cambiar la configuración de sonido.

● **SUBTÍTULOS/AVISOS INFORMATIVOS**

- Subtítulos: activa o desactiva los subtítulos.
- Avisos informativos: activa o desactiva los avisos.

● **CONFIGURACIÓN DE CONTROL**

Selecciona el método de control que quieres.

● **CÁMARA**

- Controles del eje Y: selecciona normales o invertidos.
- Controles del eje X: selecciona normales o invertidos.
- Velocidad de cámara: ajusta la cámara y la sensibilidad de la mira para apuntar.

● **BRILLO/VIBRACIÓN**

- Brillo de pantalla: ajusta el brillo de la pantalla.
- Vibración: activa o desactiva la vibración.

Nota: para habilitar la función de vibración, primero pulsado el Botón Guía Xbox y activado en el menú que aparece.

● **RESTABLECER CONFIGURACIÓN
PREDETERMINADA**

Restablece todos los parámetros a sus valores predeterminados.

